**Игры для выпускного и последнего звонка**

***Матрешки***

Для этой игры необходимо такое количество платков, сколько и участников. Команды выстраиваются в ряд. У каждого кроме впереди стоящего есть платок. По команде, последний стоящий повязывает себе на голову платок, а затем делает тоже самое с соседом. Итак, по цепочке. Особенностью данной игры является одно маленькое условие: нельзя поворачиваться, чтобы помочь тем самым повязать платок, а также нельзя поправлять его. Как только команда справляется,  она поднимает вверх обе руки.  Такое зрелище надо обязательно сфотографировать. Побеждает та команда, которая быстрее остальных справляется с заданием. Большую роль играет аккуратность выполнения задания.

***Мимо***

Каждой команде предлагается вместо определенного числа и чисел ему кратных говорить слово мимо. Задание командами выполняется по очереди. Вместо этого числа они будут говорить слово  «мимо».  Игра начинается с расчета по порядку, от первого к последнему. Участник, на которого попадает заданное число,  громко кричит «мимо». Выполнять данный конкурс надо в быстром темпе.  Каждой команде отводится по 1 минуте. Чем больше вы насчитаете, тем больше вероятность того, что вы победите. Ошибки подсчитываются как штрафные балы.

Так,  например, нельзя говорить число «три». Считаем: один, два, мимо, четыре, пять,  мимо, семь, восемь, мимо и т.д.

***Наматывай скорей***

Веселая игра и, главное, не требует больших приготовлений!

Всего-то надо суровую нитку, чтобы во время конкурса не порвалась.  На ней краской отмечается середина.

От команды  приглашаются по три представителя, можно больше. Они-то и будут наматывать нитку. По сигналу соперники из разных команд, держащие в руках конец нити, начинают круговыми движениями кисти наматывать нить. Побеждает тот, кто  быстрей достигнет отмеченной середины.

***Одноногий футболист***

Всем участникам связываем ноги.  Сложней всего будет выпускницам в длинных платьях, им придется  придерживать подол платья, чтоб не споткнуться об него. Для эстафеты необходимо приготовить три футбольных мяча, по числу команд.

На расстоянии пяти метров ставим кеглю, вокруг которой надо будет прокатить мяч. Задача проскакать, толкая мяч, до кегли, обогнуть ее и вернуться, передав эстафету следующему участнику.

*Побеждает сильнейший!*

***Передай сердце***

Эта игра – тоже эстафета. Заготавливаем шарики в форме сердца и вперед!

Ведущий предлагает командам выстроиться цепочкой и передавать шарик как можно быстрее назад, а потом вперед. Но его необходимо, один раз передавать через голову, второй – внизу (между ногами) и не запутаться.

*Посмотрим, кто более ловкий, вы или родители и учителя.*

***Пингвины***

Эта эстафета очень проста. Для нее понадобятся маленькие мячи. Первый участник зажимает между ступней мячик и,  подражая походке пингвина, проходит дистанцию до отмеченной точки и обратно. Передает эстафету следующему.  Нарушением считается любой другой вид передвижения: скачки, бег и т.д. И снова, пожалейте девушек. Им придется либо ковылять на каблуках, либо разуться.

***Смешинка***

Играть целыми командами в эту игру будет сложно, поэтому выберите по три человека от каждой.  Как ведущий, вы придумаете им  смешные имена.  Например: Снопик, Пуговка, Капелька, Веревочка, Кнопочка, Выпускное платье, Звонок, Урок, Мелок и т.д. Затем, предупреждаете, что на все вопросы, которые вы будете им задавать, надо отвечать быстро и без запинки, используя только свои новые имена. Как только участник запнулся, назвал не «свое имя»,улыбнулся или засмеялся, он проиграет и выбывает из игры.

*Примеры вопросов и ответов:*

- Ты кто?

- Кнопочка.

- А какой сегодня праздник?

- Кнопочка?

- А что у тебя тут? (ведущий показывает на нос, рот и т.д.)

- Кнопочка?

***Веселые мартышки***

Вспомним, как было весело, когда мы были совсем маленькими и напомним об этом взрослым. Ведущий – выпускник, участники – родители и учителя.

Ведущий говорит: «Мы — веселые мартышки, мы играем громко слишком. Мы в ладоши хлопаем, мы ногами топаем, надуваем щечки, скачем на носочках. Дружно прыгнем к потолку, пальчик поднесем к виску. Оттопырим ушки, хвостик на макушке. Шире рот откроем, гримасы вдруг состроим. Как скажу я цифру «три», все с гримасами замри».

Участники повторяют все движения за ведущим, а когда он говорит «Замри!», замирают с той рожицей, какую скривили! Фотоаппараты далеко? А зря, такие кадры пропадают!

За самую смешную рожицу придумайте приз! Игру можно проводить несколько раз, но не переусердствуйте, а то надоест.

***Маска***

Веселая игра. Подойдет и как промежуточная и как разогрев для начала.

Заранее приготавливаем маски, но не привычные нам, чтобы закрывали лицо полностью. А берем лист формата А4,  вырезаем овал, туда будем пропускать лицо участника. Рисуем вокруг овала животное, предмет, растение и так далее.

Желающий участник выходит к ведущему и присаживается на стул. Ведущий или ведущая примеряет ему маску. Все кроме игрока видят, что это за маска.  Участник должен  пи помощи наводящих вопросов угадать, кто он. Вопросы могут быть следующие:

1.            Это живое?

2.            Это предмет?

3.            Это насекомое?

4.            Оно летает?

5.            Оно зеленое?

Спрашивать можно не более 7 раз. Потом зачитывается проигрыш.

### УЗНАЙТЕ СЕБЯ

За долгие годы учебы в школе Вы многое узнали о Ваших учителях. Наверняка Вы знаете какие-то особенные фразы или манеру поведения, которые присущи только этому человеку. Они-то и пригодятся Вам для этого конкурса.

**Это будет конкурс для учителей.**

Ведущие объявляют название конкурса и объясняют его правила: в конкурсе участвуют только учителя; после того, как актеры (или ведущие) зачитывают репризу — учителя должны угадать, к кому из них эта реприза относилась.

Реприза может состоять просто из предложения, содержащего характерные для конкретного учителя высказывания или манеру разговора, или из диалога с учениками (в этом случае следует избегать имен и любых фраз, которые выдадут предмет, который этот учитель преподает). Также можно продемонстрировать какие-то движения или жесты, характерные для этого учителя.

Призы в этом конкурсе тоже будут необычными — вручаться они будут не тому, кто правильно ответил, а тому, кто был загадан в репризе! Призами в конкурсе будут дружеские шаржи на загаданных учителей.

Изготовить шаржи вы можете самостоятельно или обратиться за помощью к профессиональным художникам (для этого вам понадобятся фотографии учителей). Не забудьте сделать подписи к шаржам.

Такой подарок на долгую память о вашем классе с удовольствием сохранит каждый учитель!

### СЕРДЦА ВЫПУСКНИКА 20ХХ ГОДА

На большом ватмане нарисуйте сердце. Сделайте подпись «Сердце выпускника». Внутри сердца лезвием сделайте продольные разрезы по 2 сантиметра. Разрезы лучше располагать не ровными строчками, а вразброс. Вырежьте из картона разноцветные сердечки небольшого размера (количество разрезов и сердечек должно быть равно или немного превышать количество выпускников).

Плакат надежно прикрепите к стене. Рядом поставьте стол с сердечками и ручками.

На плакате можно сделать пояснение: На сердечке каждый выпускник напишет имя любимого учителя и вставит сердечко в одно общее «Сердце выпускника».

К концу вечера сердце будет выглядеть очень красиво (объемно), а потом учителя смогут забрать сердечки, которые адресованы им.

### «СТЕНА ПЛАЧА»

Для Стены плача подойдет рулон обоев. Если сможете найти светлые обои с имитацией кирпичиков — будет просто идеально, но простые серые обои с имитацией рельефа тоже подойдут. Надежно прикрепите отрезок обоев к стене (отрезок должен быть достаточно длинным). Затем прикрепите к обоям и к стене в разных местах носовые платки (прикрепляйте за один уголок, чтобы платок висел).

На длинных нитках или шнурках подвесьте к стене маркеры.

Над стеной повесьте табличку «Стена плача для выпускников, учителей и родителей».

Сохраните этот рулончик после окончания выпускного вечера — через десять лет вам будет очень интересно и приятно его почитать!

### ШУТОЧНОЕ ГАДАНИЕ ДЛЯ ВЫПУСКНИКОВ

Выпускников можно развлечь шуточным гаданием. Для этого понадобится большая шляпа и традиционно свернутые в трубочки листочки с предсказаниями.

Если выпускников не очень много — можно предложить им зачитывать полученное предсказание вслух, в микрофон. Если выпускников много — этого лучше не делать, так как конкурс затянется и может стать утомительным.

Примеры предсказаний:

— Ты убедишься, что в обычной жизни физика тоже может пригодиться!

— Ты докажешь на собственном опыте, что деньги решают не все, а почти все.

— Тебя ждет настоящее счастье.

— Твой предпринимательский талант даст внушительные результаты (даже если ты пока о нем не подозреваешь).

— Ты получишь САМОЕ высшее образование.

— Ты станешь директором той школы, которую сегодня заканчиваешь.

— Ты очень удивишь тех, кто стоит сегодня здесь рядом с тобой.

— На церемонии вручения Оскара ты будешь в розовом...

— Участие в космическом полете в качестве туриста обойдется тебе не так уж и дорого.

— Во всех столицах стран мира тебя ждут приятные сюрпризы.

— Кем ты будешь, неизвестно, но поклонники завалят тебя цветами и письмами.

— Твоя головокружительная карьера начнется с фото на обложке журнала.

— В своих мемуарах ты напишешь, что сплошное везение началось с прочтения этого предсказания!

— Тебя будут показывать по телевизору чаще, чем президента.

— У тебя будет самая редкая профессия.

— Твое лицо мы увидим на обложке Forbes (Форбс).

— Ты станешь владельцем крупнейшей в мире частной библиотеки.

— Твои знания помогут спасти жизнь многим людям.

— Ты подаришь миру новый вид искусства.

— Ты сделаешь сенсационные открытия в области детской и подростковой психологии.

— Ты заставишь нашего учителя физкультуры гордиться тем, что он открыл тебя для большого спорта!

— Ты раньше других поймешь истинные человеческие ценности.

— Твои дети придут учиться в эту школу.

— Тебе не нужны предсказания, ты и так все знаешь.

### ПАМЯТНЫЙ АЛЬБОМ

Вы не хотите забыть своих одноклассников после расставания? Создайте небольшой памятный альбом (его несложно сделать даже в редакторе Word и распечатать на цветном принтере).

Альбом можно оформить в виде профайла (заранее запросите у одноклассников всю информацию в виде анкеты):

Фото (твоя реальная фотография, которая нравится)

Имя, Фамилия День рождения

Ник (или имя кино- или мультгероя, с которым себя ассоциируешь)

Коротко о себе

Твой девиз (подпись, цитата)

Контакты (e-mail, ICQ, телефон — по желанию)

На каком месте в классе ты сидел

Что-нибудь на память

Информацию удобнее собирать в электронном виде (в том числе и фото), потом собрать в один файл, отформатировать и распечатать в виде небольших книжек, которые останутся у вас на память о школе. Красиво оформите обложку. Отдельный экземпляр напечатайте для вашего классного руководителя (в нем каждый ученик распишется на своей страничке).